def minion\_game(string):

    # your code goes here

    player1= 0

    player2 = 0

    str\_len = len(string)

    for i in range(str\_len):

        if s[i] in 'AEIOU':

            player1 += (str\_len)-i

        else:

            player2 += (str\_len)-i

    if player1 > player2:

            print('Kevin',player1)

    elif player1<player2:

            print('Stuart',player2)

    elif player1 == player2:

            print('Draw')

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

    s = input()

    minion\_game(s)